

WO OBER-  
UND UNTERWELT  
SICH TREFFEN

# SPIELUNKE ON!



SCHULE.  
KIRCHE.  
STRASSE.  
SPIEL.

DAS SPIELEHAUS ALS  
LEIBLICHES WELTEN-THEATER

EIN ORT, AN DEM **REGELN**  
ZU **HANDLUNGEN** WERDEN  
UND **WELTEN** ENTSTEHEN.



SCAN MICH –  
PORTAL IN EINE  
ANDERE WELT

← EIN SPIEL. **VIER** SPIELWEISEN. EIN FELD. →

**ACHT**  
IMPULSTAGE.  
**ACHT**  
WELTEN.  
**EIN**  
ERLEBNIS.



1) WETTSTREIT?  
LEISTUNG?  
KONTROLLE?



Zeig, was du kannst.  
Regeln fordern.  
Stärke messen.



2) SCHICKSAL?  
GLÜCK?  
ZUFALL?



Wage das Ungewisse.  
Entscheide neu.  
Lass los.



3) MASKE?  
VERKLEIDUNG?  
ROLLENTAUSCH?  
BÜHNE?



Werde jemand anders.  
Wechsle die Seite.  
Spiel dein Spiel.



4) RAUSCH?  
VERRÜCKTHEIT?  
SINNESTAUMEL?  
ANGSTLUST?



Spür mehr.  
Überschreite Grenzen.  
Erlebe Intensität.

ZWISCHEN  
DEN  
WELTEN

CHAOS.  
KREATIVITÄT.  
SELBSTIMPULS.  
IMPRO.

ORDNUNG.  
STRUKTUR.  
REGELN.  
ORIENTIERUNG.

AM 30.06.2026  
ERFAHRBAR: →

## A) VORTRAGSIMPULS

Impulse zur Spielkultur, Bildung  
und dem Spiel als Welten-Theater  
10:00 – 11:00 Uhr

## B) DIE SPIELUNKE AUF DER BÜHNE

Ein exemplarisches Spiel live erleben:  
Fussball zwischen den Welten  
und ihren Spielweisen  
11:30 – 13:00 Uhr



UHRZEIT  
FOLGT!

DRINNEN.  
DRAUSSEN.  
DIGITAL.  
ECHT. →

# 30.06.2026

TAG DER OFFENEN TÜR  
AUFTAKT DER SPIELUNKE



BILDUNGSCAMPUS ZÖRBIG  
HAUS DER VIELFALT

# DIE SPIELUNKE ÖFFNET.

DER ERSTE **IMPULSTAG** EINER NEUEN MONATLICHEN REIHE.

WAS PASSIERT,  
WENN DIE WELTEN  
NICHT GETRENNT  
BLEIBEN?

